



Technická informace

EKOLUBE GM 1 FLUID

Popis:

Ekolube GM 1 FLUID je konzervační a mazací přípravek na ocelová lana a kluznice výtahů vyrobený na bázi komplexních hlinitých mýdel, vysoce přilnavých minerálních olejů a mikrozrněho grafitu. Mazivo je naředěno těkavým rozpouštědlem na bázi toluenu a benzínu sloužícím k lepšímu nanášení na mazané plochy.

Oblasti použití:

Ekolube GM 1 FLUID je tekuté mazivo na mazání zejména ocelových lan a kluznic, pronikající do hloubky lana. Mazivo obsahuje těkavá rozpouštědla po jejichž odpaření vznikne plastický mazací a konzervační film na povrchu lana. Ekolube GM 1 FLUID je vhodné všude tam, kde je třeba nanášet mazivo štětcem nebo stříkáním a kde je požadavek na dokonalé kluzné vlastnosti a konzervaci mazaných třecích ploch.

Způsob nanášení: Máčením, stříkáním, štětcem případně válečkováním.

Způsob odstraňování: Lze odstranit pomocí organických rozpouštědel.

Charakteristika:

<u>Vlastnosti</u>	<u>Údaje</u>	<u>Zkouška dle</u>
Vzhled	Hnědočerná kapalina	-
Hustota při 20 °C (g/ml)	0,850	ČSN 65 60 10
Penetrace při 25 °C / 10 ⁻¹ mm (po odpaření)	400 - 430	ČSN 65 63 07
Bod vzplanutí PM (°C)	< 21	ČSN 65 60 64
Teplota vysychání (°C)	< 15	-
Bod skápnutí (°C) (Po vysušení)	> 80	ČSN 65 63 05
Obsah vody (% hm)	stopy	ČSN 65 60 62
Obsah mech. nečistot (% hm)	stopy	ČSN 65 60 04
Tuhá maziva	Krystalický grafit	-
Rozpustnost ve vodě	Nerzpustné	-
Rozpustnost v jiných rozpouštědlech	Benzín, petrolej, toluen, aceton apod.	-
Biologická odbouratelnost	Obtížně odbouratelné	-

Další informace:

Výrobek neobsahuje PCB, PCT, ani sloučeniny na bázi těžkých kovů. Podle zákona 157/98 Sb. je však zařazen v kapalném stavu jako vysoce hořlavý a jedovatý a musí být označen patřičnými symboly. Při delším styku s pokožkou způsobuje její dráždění a vysychání. Při nanášení přípravku nejezte, nepijte, nekuřte.

Pokyny pro zneškodňování:

Zbytky nebo odpady maziva, pokud neobsahují příměsi jiných látek, jsou zařazeny podle zákona ČR do skupiny zvláštních odpadů č. 54 202.

Další informace viz BTL.